

DEEL 3 Wat te doen bij ...?

Weet jij wat te doen bij een onweer?

ACHTERGRONDINFO

Een **onweer** wordt gedefinieerd als: één of meerdere plotselinge elektrische ontladingen, waarneembaar als een lichtflits (bliksem) en een scherp rommelend geluid (donder). Bij zwaar onweer is er ook gevaar voor hevige regenval, hagel en zware windstoten. Wanneer er **windkracht 9** op de schaal van Beaufort gemeten wordt, spreken we van een **storm**. Dat betekent dat de wind gemiddeld gedurende 10 minuten en op een hoogte van 10 meter boven het meetstation een snelheid bereikt van **minstens 75 km/u**.

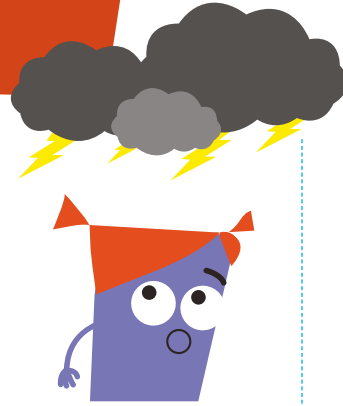
Hevige rukwinden kunnen verwoestend zijn en veel schade aanrichten. Als het weerbericht waarschuwt voor een onweer of een storm, kun je allerlei maatregelen nemen om schade te voorkomen. Tijdens een onweer of wateroverlast kunnen de noodcentrales veel meer oproepen te verwerken krijgen dan normaal. Het **nummer 1722** moet ervoor zorgen dat de noodcentrales 112 niet overbelast geraken en dat mensen die in levensgevaar zijn niet nodeloos moeten wachten. Als je brandweerzone een e-loket of zelf een telefoonnummer geopend heeft, kun je daar rechtstreeks terecht voor een niet-dringende brandweerinterventie.

LESDOELEN

- > De leerlingen weten wat het woord onweer inhoudt.
- > De leerlingen weten wat ze beter wel en beter niet doen als het onweert.

MATERIAAL

- > [stellingenspel](#) (bijlage 1)
- > groene en rode kaartjes
- > [werkblad](#) (bijlage 2)



LESVERLOOP

1) Instap

Speel Galgje met de leerlingen en zoek woorden die bij onweer horen. Zet evenveel streepjes op het bord als het woord letters heeft. De leerlingen zeggen om beurten een letter van het alfabet. Zit de letter erin? Schrijf die dan op alle streepjes waar die letter moet komen. Zit de letter er niet in? Teken dan één streepje van de galgje-tekening. De bedoeling is dat de leerlingen alle letters gevonden hebben vóór het mannetje aan de galg helemaal getekend is. Laat per woord een andere leerling aan het bord. De woorden die ze moeten zoeken zijn: **donker, nat, windstoot, donder, bliksem, regen**.

Het laatste woord moeten ze raden door uit elk woord één letter te nemen. Dat woord heeft ook te maken met alle andere woorden. Help hen door na een tijdje de 'o' te omcirkelen in het eerste woord. Nog even later omcirkel je de 'n' in het tweede woord enzovoort. Tot ze het woord 'onweer' vinden.

2) Kern

Speel een [stellingenspel](#) (bijlage 1). Lees de stellingen voor. Laat de leerlingen aangeven of ze het eens (groen kaartje) of oneens (rood kaartje) zijn. Laat hen ook vertellen met welk argument ze het eens zijn. Bespreek samen. Speel tijdens het beargumenteren de 'advocaat van de duivel' door argumenten te gebruiken die ingaan tegen de mening van de leerlingen (ook al hebben ze gelijk). Toon op die manier dat er altijd voor- en tegenargumenten zijn.

Tip: Benadruk dat het logisch is dat de leerlingen het antwoord eerst niet weten. Door erover te praten, denken ze steeds aan nieuwe dingen. Uiteindelijk kunnen ze met alle ideeën rekening houden en een doordachte beslissing nemen. Van mening veranderen betekent niet dat je eerst dom was. Maar wel dat je slim genoeg bent om – als je alle informatie hebt – in te zien dat jouw eerste mening misschien niet de beste was.

3) Verwerking

Laat de leerlingen individueel het [werkblad](#) (bijlage 2) invullen. Daarop staan de stellingen van de vorige activiteit afgebeeld. Laat de pictogrammen inkleuren: groen voor elke stelling die veilig is en rood voor wat je niet mag doen.
Oplossing: 1 groen / 2 rood / 3 rood / 4 rood / 5 rood / 6 rood





STELLINGENSPEL: VOOR OF TEGEN?

- 1** Als het gaat onweren, help je met spullen uit de tuin binnen te zetten. (VOOR)
 - Dan kunnen ze niet wegwaaien. (eens)
 - Dan wordt je huis vuil. (oneens)

- 2** Als het onweert terwijl je in het bos bent, ga je onder een boom schuilen. (TEGEN)
 - Dan word je niet nat. (oneens)
 - Dan klinkt het onweer misschien stiller en ben je minder bang. (oneens)
 - Dan waai je niet omver. (oneens)
 - Dan kan de bliksem in de boom inslaan. (eens)
 - Dan kan de boom omver waaien. (eens)

- 3** Als het onweert, ga je binnen tv-kijken. (TEGEN)
 - Dan word je niet nat. (oneens)
 - Dan kun je je gedachten verzetten. (oneens)
 - Dan gaat je tv kapot als de bliksem inslaat. (eens)

- 4** Als het onweert, steek je enkele kaarsen aan. (TEGEN)
 - Dan zie je nog iets als het licht uitvalt. (oneens)
 - Dan kan er brand ontstaan als de kaars omvalt. (eens)

- 5** Als het onweert, doe je alle ramen en deuren open. (TEGEN)
 - Dan weet je wanneer de storm voorbij is. (oneens)
 - Dan kun je zien of er iemand hulp nodig heeft. (oneens)
 - Dan kan het binnen regenen. (eens)
 - Dan krijg je het koud omdat de wind binnenwaait. (eens)

- 6** Als je kelder onder water staat, bel je het noodnummer 112. (TEGEN)
 - Dan komt de brandweer onmiddellijk met speciaal materiaal om je te helpen. (oneens)
 - Dan bel je het nummer 1722 voor niet-dringende hulp van de brandweer. (eens)
 - Het noodnummer 112 moet vrij blijven voor mensen die in levensgevaar zijn. (eens)
 - Als het gestopt is met regenen, kun je helpen met het water op te kuisen. Misschien heb je de brandweer dan niet nodig. (eens)

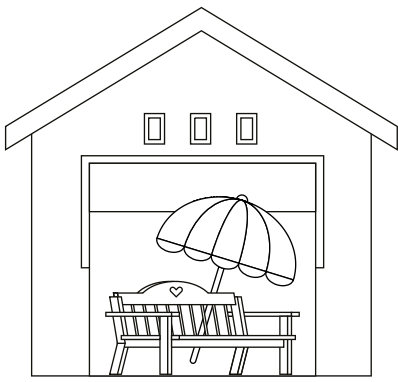
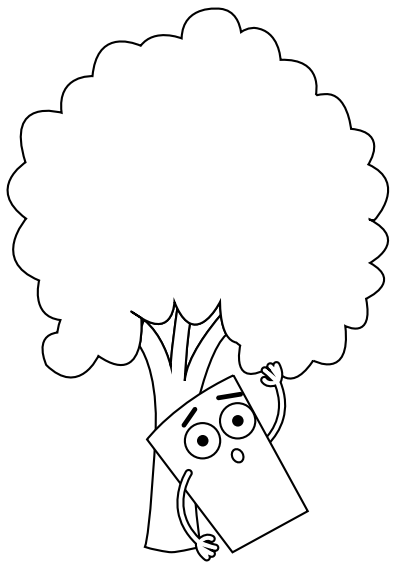
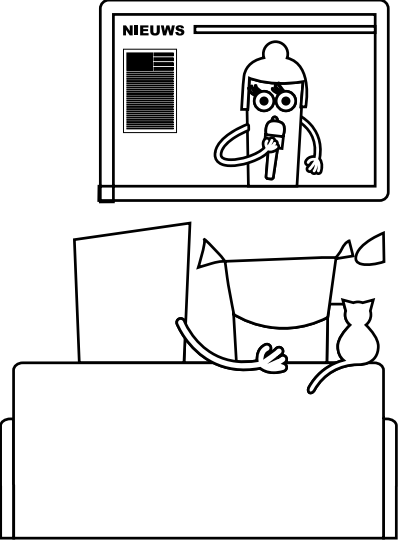

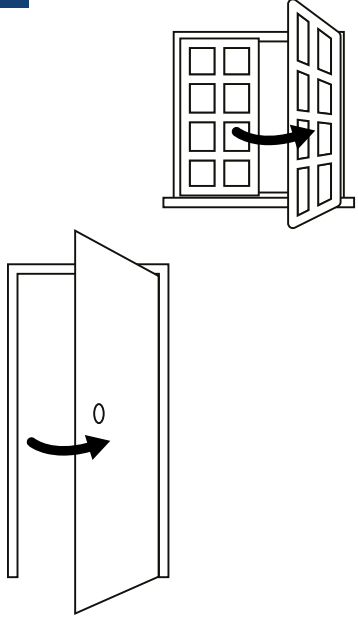


Bijlage 2

naam: _____

ONWEER!

Wat is veilig bij onweer? Kleur groen. Wat niet? Kleur rood.

<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 
<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 