

TEIL 3 Was ist zu tun bei...?



Weißt du, was bei einem Massenevent gemacht werden muss?

HINTERGRUNDINFORMATIONEN

Große Events wie Festzüge, Konzerte, Radrennen, Festivals oder Volksfeste sind toll. Sie ziehen oft ein großes Publikum an. Eines der Risiken bei solchen großen Treffen ist das Entstehen einer **Panikreaktion**. Aber es können auch noch andere Risiken anwesend sein, die bestens im Voraus berücksichtigt werden. Denken Sie nur an eine Hitzewelle, ein Gewitter, einen Sturm oder eine Schlägerei.

Eine gute **Vorbereitung** trägt dazu bei, dass ein Massenevent auf eine sichere Weise besucht werden kann und dass im Notfall gut reagiert werden kann. Es ist z.B. wichtig, das Gelände gut zu kennen, über ein vollständig aufgeladenes Mobilgerät zu verfügen und mit Freunden einen Treffpunkt zu vereinbaren. Vergessen Sie auch nicht, ein wenig Erste-Hilfe-Material, z.B. Sonnencreme oder Pflaster, mitzunehmen. Darf man diese nicht zum Festival mitnehmen? Gewährleisten Sie dann, dass Sie wissen, wo sich die Erste-Hilfe-Posten befinden.

ZIELE DER LEKTION

- > Die Schüler/innen können Beispiele von Massenevents geben.
- > Die Schüler/innen verstehen, dass bei Events Vorkehrungen getroffen werden müssen.
- > Die Schüler/innen wissen, wie sie sich auf eine mögliche Notfallsituation bei einem Massenevent vorbereiten können.
- > Die Schüler/innen wissen, was sie selbst machen können, wenn während eines Events etwas passiert.

MATERIAL

- > [Arbeitsblätter](#) (Anhang 1 und 4)
- > [Spielbrett](#) (Anhang 2)
- > [Spielkarten](#) (Anhang 3)
- > Würfel und Spielsteine



VERLAUF DES UNTERRICHTS

1) Anfang

Verteilen Sie das [Arbeitsblatt](#) (Anhang 1) und lassen Sie die Schüler/innen (individuell oder zu zweit) die Geheimcodes knacken. Fragen Sie, was die Codewörter sind (Fußballspiel / Konzert / Demonstration / Festival / Festzug) und schreiben Sie sie an die Tafel.

Fragen Sie die Klasse, was die Wörter gemeinsam haben und kommen Sie zusammen zum Schluss, dass es Massenevents sein. Schließen Sie zusammen daraus, was ein Massenevent ist. Verweisen Sie ggf. auf [Lektion 2](#), welche u.a. eine Notfallsituation bei Pukkelpop behandelte.

2) Kern

Lassen Sie die Schüler/innen in Gruppe das [Spiel](#) (Anhang 2) spielen. Dazu schneiden sie die [Risikokarten](#) und [BE-Alert-Karten](#) (Anhang 3) aus und legen sie umgekehrt. Wenn jemand eine BE-Alert-Karte zieht, darf er diese behalten und zurückgeben, wenn er die hinzugehörige Risikokarte zieht. Wenn jemand eine Risikokarte zieht, ohne dass er die hinzugehörige BE-Alert-Karte hat, muss er die Anweisungen auf der Risikokarte befolgen. Auf dem Spielbrett sind 7 Piktogramme gezeichnet. Zu jedem Piktogramm gehört eine Aufgabe. Schreiben Sie diese an die Tafel.

- Piktogramm BE-alert > Nimm eine BE-Alert-Karte.
- Piktogramm Warndreieck > Nimm eine Risikokarte.
- Piktogramm Handy > Du bist dein Handy vergessen. Zurück zu Los.
- Piktogramm Erste-Hilfe-Material > Du hast Erste-Hilfe-Material mitgenommen. Gehe 2 Felder weiter.
- Piktogramm Notausgang > Du weißt, wo sich der Notausgang befindet. Gehe 5 Felder weiter.
- Piktogramm Treffpunkt > Du hast einen Treffpunkt vereinbart. Gehe 5 Felder weiter.
- Piktogramm Wasser > Du bist Wasser vergessen. Gehe 3 Felder zurück.

3) Verarbeitung

Die Schüler/innen füllen individuell das [Arbeitsblatt](#) (Anhang 4) aus. Verbessern Sie das Arbeitsblatt in der Klasse und erläutern Sie, warum man manche Sachen vor, während oder nach einer Notfallsituation machen soll.



Name:

KNACKST DU DIE CODES?

Hinter den fünf Codes versteckt sich immer ein Wort.
Knacke die Codes.

1 leipsllabßuF

.....

2 11 15 14 26 5 18 20

Tipp: das Alphabet

.....

3

Tipp: Braille

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
⠁	⠃	⠉	⠇	⠑	⠖	⠗	⠈	⠊	⠋	⠅
l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v
⠙	⠛	⠜	⠚	⠞	⠟	⠞	⠠	⠢	⠤	⠦
w	x	y	z							
⠪	⠬	⠽	⠿							

.....

4 - uer

- ft

w=v
-d

.....

5 24 13 22 15 31 17 25

Tipp: Schaue auf die Buchstaben der Tastatur: die erste Codezahl gibt die Reihe an, die zweite den Buchstaben.



SPIELBRETT

NACH HAUSE 50 

40	41 	42	43 	44 	45	46	47	48 	49
39	38 	37	36 	35 	34 	33 	32	31	30 
20	21	22 	23 	24	25 	26	27	28 	29 
19 	18	17 	16	15	14 	13	12 	11	10
LOS	1	2	3	4 	5	6 	7 	8	9 

RISIKOKARTEN



Es gibt eine Schlägerei.
Gebe deine Polizisten auf oder eine Runde aussetzen.



Alle wollen gleichzeitig das Konzertgebäude betreten.
Mit deinem Sperrzaun geht das problemlos.
Gehe 2 Felder weiter.
Kein Sperrzaun?
Gehe auf dem Spielbrett 3 Felder zurück.



Die Rauchmaschine auf der Bühne verursacht zu viel Rauch.
Weißt du, wo sich die Notausgänge befinden?
Gehe 4 Felder weiter.
Hast du das vergessen?
Du musst 1 Runde aussetzen, um dich zu erholen.



Im Gedränge hat jemand auf deinem Fuß gestanden.
Weißt du, wo sich der Erste-Hilfe-Posten befindet?
Gehe 2 Felder weiter.
Weißt du es nicht? Du musst 2 Runden aussetzen, weil du vor Schmerzen nicht gehen kannst.



Du hast Hunger und Durst.
Hast du Geld dabei, um etwas zu kaufen?
Guten Appetit!
Geld vergessen?
Gehe nach Hause, um Geld zu holen und fange wieder von vorne an.



Durch einen Sturm ist es auf dem Gelände nicht länger sicher.
Hörst du den Lautsprecher mit der Evakuierungsmeldung gut? Super.
Bist du nicht aufmerksam?
Dann musst du 1 Runde aussetzen.



Es gibt einen Stromausfall und du kannst nichts mehr sehen.
Kannst du mit deinem Handy Licht machen?
Perfekt! Ups, die Batterie deines Handys ist leer.
Du musst 1 Runde aussetzen, bis die Lichter erneut funktionieren.



Es ist hektisch und trocken und du hast Durst.
Weißt du, wo du Wasser abfüllen kannst? Super!
Gehe 2 Felder weiter.
Weißt du nicht, wo die Trinkbrunnen sind?
Dann musst du eine Runde aussetzen.

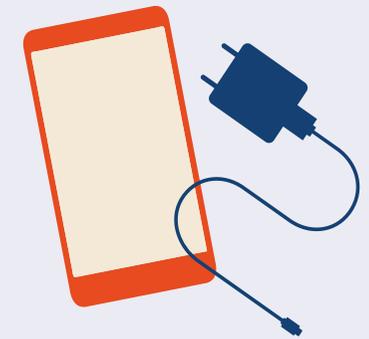
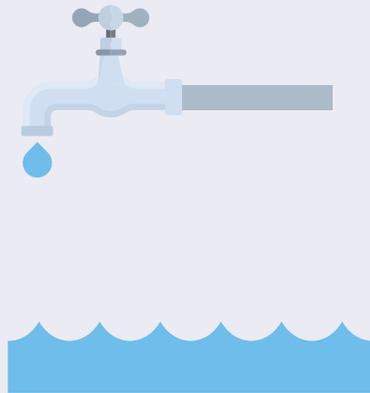
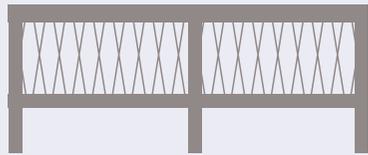
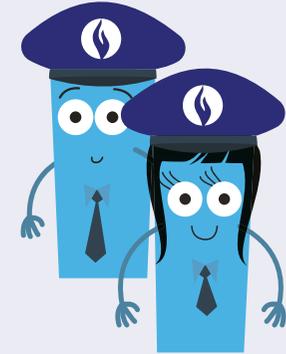
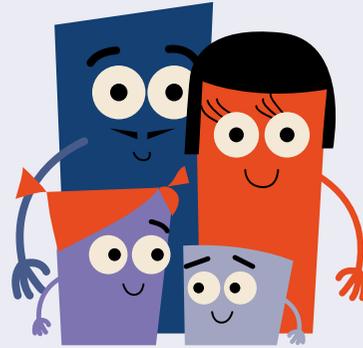
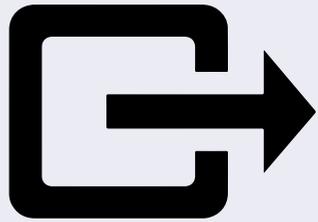


Die Sonne scheint den ganzen Tag. Hast du Sonnencreme dabei?
Reibe dich schnell ein.
Hast du sie zu Hause vergessen? Gehe nach Hause und fange wieder von vorne an.



So hektisch!
Haltest du die Hand deiner Eltern oder Freunden fest, sodass du sie nicht verlierst?
Super gemacht!
Vergessen? Gehe 4 Felder zurück.

BE-ALERT-KARTEN





Name:

WEISST DU, WAS DU MACHEN MUSST?



Während eines Massenevents gibt es eine Notfallsituation.
Bitte ankreuzen, was du wann machen sollst.

	Vorher	Während	Nachter
1 Du bleibst bei Menschen, die verletzt sind.			
2 Du teilst über soziale Medien oder SMS mit, dass du sicher bist.			
3 Du bleibst bei deinen Eltern oder Freunden.			
4 Du vereinbarst einen Treffpunkt mit Freunden.			
5 Du machst ein Bild des Geländeplans.			
6 Du telefonierst.			
7 Du betrachtest den Geländeplan.			
8 Du überprüfst, wo sich die Notausgänge befinden.			
9 Du überprüfst die Wettervorhersage und nimmst eine Regenjacke oder Sonnencreme mit.			
10 Du nimmst Ohrstöpsel mit.			
11 Du bleibst ruhig.			
12 Du befolgst die Anweisungen der Rettungsdienste.			
13 Du lädst dein Handy auf.			
14 Du leihst anderen dein Handy aus.			
15 Du überprüfst, wo sich die Erste-Hilfe-Posten befinden.			