

# DEEL 3 Wat te doen bij ...?

## Weet jij wat te doen bij een massa-evenement?

### ACHTERGRONDINFO

Grote evenementen zoals optochten, concerten, wielerveden, festivals of volksfeesten zijn erg leuk. Ze trekken vaak veel volk aan. Een van de risico's bij zulke grote bijeenkomsten is het ontstaan van een **paniekreactie**. Daarnaast kunnen zich nog andere risico's voordoen, waar je beter op voorhand rekening mee houdt. Denk maar aan een hittegolf, een onweer, een storm of een vechtpartij.

Een goede **voorbereiding** helpt om op een veilige manier een massa-evenement te bezoeken en goed te reageren als er een noodsituatie zou ontstaan. Zo is het belangrijk om het terrein goed te kennen, je gsm volledig op te laden voor vertrek en een ontmoetingsplaats af te spreken met vrienden. Denk ook aan enkele eerste-hulpstoffen, bijvoorbeeld zonnecrème of pleisters. Mag je die niet meenemen op het festival? Zorg dan dat je zeker weet waar de medische posten zijn.

### LESDOELEN

- > De leerlingen kunnen voorbeelden geven van massa-evenementen.
- > De leerlingen zien in dat er voorzorgsmaatregelen genomen moeten worden bij evenementen.
- > De leerlingen weten hoe ze zich kunnen voorbereiden op een mogelijke noodsituatie op een massa-evenement.
- > De leerlingen weten wat ze zelf kunnen doen als er iets op een evenement gebeurt.



### MATERIAAL

- > [werkbladen](#) (bijlage 1 en 4)
- > [spelbord](#) (bijlage 2)
- > [spelkaarten](#) (bijlage 3)
- > dobbelstenen en pionnen



### LESVERLOOP

#### 1) Instap

Deel het [werkblad](#) (bijlage 1) uit en laat de leerlingen (individueel of in duo's) de geheime codes kraken. Vraag naar de codewoorden (voetbalmatch / concert / betoging / festival / optocht) en schrijf ze op het bord. Vraag aan de klas wat die woorden gemeenschappelijk hebben en kom samen tot de conclusie dat het massa-evenementen zijn. Concludeer samen wat een massa-evenement is. Verwijs eventueel terug naar les 2 van het lessenpakket voor derde graad die o.a. over een noodsituatie op Pukkelpop ging.

#### 2) Kern

Laat de leerlingen in groep het [spel](#) (bijlage 2) spelen. Daarvoor knippen ze de [risicokaartjes](#) en [BE-Alert kaartjes](#) (bijlage 3) uit, en leggen die ondersteboven. Trekt iemand een BE-Alertkaart dan mag hij die houden en inleveren als hij de bijbehorende risicokaart trekt. Trekt iemand een risicokaart zonder dat hij de bijbehorende BE-Alertkaart heeft, dan moet hij doen wat op de risicokaart staat. Op het spelbord zelf staan 7 pictogrammen. Bij elk picto hoort een opdracht. Schrijf die op het bord.

- picto BE-alert > Neem een BE-alertkaart.
- picto gevarendriehoek > Neem een risicokaart.
- picto gsm > Je bent je gsm vergeten. Ga naar start.
- picto eerste-hulpstoffen > Je hebt eerste-hulpstoffen meegenomen. Ga 2 vakjes vooruit.
- picto nooduitgang > Je weet waar de nooduitgang is. Ga 5 vakjes vooruit.
- picto meetingpoint > Je hebt een meetingpoint afgesproken. Ga 5 vakjes vooruit.
- picto water > Je bent water vergeten. Ga 3 plaatsen terug.

#### 3) Verwerking

Leerlingen maken individueel het [werkblad](#) (bijlage 4). Kijk het werkblad klassikaal na en bespreek waarom je sommige dingen voor, tijdens of na de noodsituatie doet.



Naam: .....

## KRAAK JIJ DE CODES?

Achter de vijf codes zit telkens één woord verstopt.  
Kraak de codes.

1 hctamlabteov

.....



























2 3 15 14 3 5 18 20

**Tip:** het alfabet

.....

3         

**Tip:** braille

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
										
l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v
										
w	x	y	z							
										

.....

4



-l



p = t  
-l



b = v  
nk = l

.....

5 19 110 15 19 33 26 15

**Tip:** verken de letters van je toetsenbord: het eerste codecijfer duidt de rij aan, het tweede codecijfer duidt de letter aan.



.....

# SPELBORD

NAAR  
HUIS

50



40	41 	42	43 	44 	45	46	47	48 	49
39	38 	37	36 	35 	34 	33 	32	31	30 
20	21	22 	23 	24	25 	26	27	28 	29 
19 	18	17 	16	15	14 	13	12 	11	10
START	1	2	3	4 	5	6 	7 	8	9 



# RISICOKAARTEN



**Er is een vechtpartij.**  
Lever je agenten in  
sla 1 beurt over.



**Iedereen wil tegelijk  
naar binnen voor  
het concert.**  
Met jouw dranghek gaat  
dat soepel.  
Ga 2 vakjes vooruit.  
Geen dranghek?  
Ga 3 plaatsen terug op  
het spelbord.



**De rookmachine  
op het podium maakt  
te veel rook.**  
Weet je waar de  
nooduitgangen zijn?  
Ga 4 vakjes vooruit.  
  
Niet gekeken?  
Wacht 1 beurt om  
op adem te komen.



**In het gedrang  
is iemand hard op  
je voet gaan staan.**  
Weet je waar  
de medische post is?  
Ga 2 vakjes vooruit.  
  
Weet je het niet?  
Blijf 2 beurten wachten,  
omdat je niet kunt lopen  
van de pijn.



**Je krijgt honger  
en dorst.**  
Heb je geld bij je om  
iets te kopen?  
Smakelijk!  
  
Geld vergeten? Ga naar  
huis om geld te halen  
en begin weer bij start.



**Door de storm is het  
niet meer veilig  
op het terrein.**  
Hoor jij de luidspreker  
met de evacuatiemeld-  
ding goed? Prima.  
  
Zit je niet op te letten?  
Dan moet je 1 beurt  
overslaan.



**De stroom valt uit en  
je ziet niets meer.**  
Kun je licht maken met  
je gsm? Perfect!  
Oei, de batterij van  
je gsm is leeg.  
  
Wacht 1 beurt tot de  
lichten weer branden.



**Het is druk en droog,  
en je hebt dorst.**  
Weet jij waar je water  
kunt tappen? Prima!  
Ga 2 vakjes vooruit.  
  
Weet jij niet waar  
de waterpunten zijn?  
Blijf 1 beurt staan  
waar je staat.



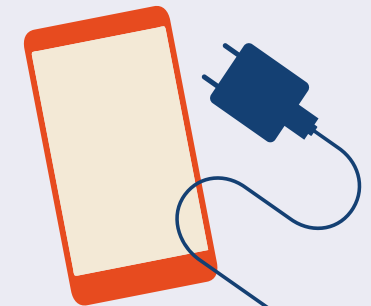
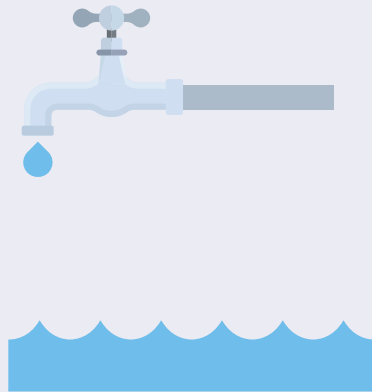
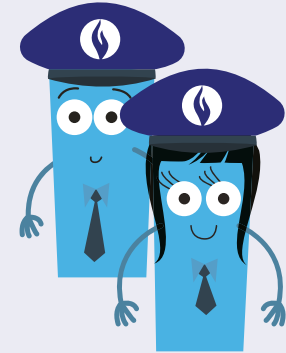
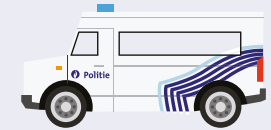
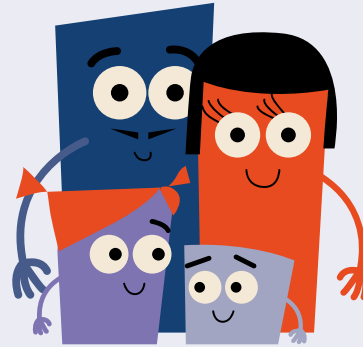
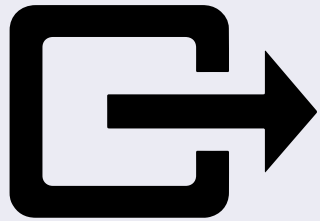
**De zon schijnt  
de hele dag.**  
Heb je zonnecrème  
meegebracht?  
Smeer je maar snel in.  
  
Ligt je tube nog thuis?  
Ga naar huis en begin  
weer bij start.



**Wat een drukte!**  
Geef je je ouders of  
vrienden een hand,  
zodat je ze niet  
kwijtraakt?  
Goed gedaan.  
  
Vergeten?  
Ga 4 plaatsen terug.



# BE-ALERTKAARTEN





Naam: .....

## WEET JIJ WAT TE DOEN?

Er is een noodsituatie tijdens een massa-evenement.  
Kruis aan wanneer je wat doet.



	Voor	Tijdens	Na
1 Je blijft bij mensen die gewond zijn.			
2 Je laat op sociale media of via sms weten dat je veilig bent.			
3 Je blijft bij je ouders of vrienden.			
4 Je spreekt met vrienden een verzamelpunt af.			
5 Je maakt een foto van het plan van het terrein.			
6 Je telefoneert.			
7 Je bekijkt het plan van het terrein.			
8 Je kijkt waar de nooduitgangen zijn.			
9 Je kijkt welk weer er voorspeld is en neemt een regenjas of zonnecrème mee.			
10 Je neemt oordopjes mee.			
11 Je blijft rustig.			
12 Je volgt de aanwijzingen van de hulpdiensten op.			
13 Je laadt je telefoon op.			
14 Je leent je gsm uit aan anderen.			
15 Je kijkt waar medische posten zijn.			